



وزارَةُ التَّربيَةِ وَالْعِلْمِ
مديريَّةُ التَّربيَةِ وَالْعِلْمِ لِلْوَاءِ بَنِي كَانَةِ

الرقم ٤٤٨ / ٦ / ١٤
التاريخ ٢٠٢٢ / ٩ / ٣
الموافق ٢٠٢٢ / ٩ / ٣

تعيم رقم (٤٢٧) لسنة ٢٠٢٢ م

مديرى ومديرات المدارس الحكومية

الموضوع/أنشطة الدعم النفسي الاجتماعي

السلام عليكم ورحمة الله وبركاته، وبعد؛

إشارة لكتاب معالي وزير التربية والتعليم رقم ٣٧١١٢/١٩٨/١٤ تاریخ ٢٠٢٢/٤/٤ صفر هـ ١٤٤٤ الموافق ٢٠٢٢/٨/٣٠.

استكمالاً لتنفيذ أنشطة دليل الإجرائي لدعم النفس الاجتماعي ضرورة تفعيل وتتنفيذ مجموعة من أنشطة الدعم النفسي الاجتماعي) مع الطلبة وذلك يومي (٤/٥/٢٠٢٢) على أن يكون هناك استمرارية في تنفيذ وتفعيل الموضوع المذكور أعلاه خلال العام الدراسي ٢٠٢٢/٢٠٢٣.

أرجو من مديرى ومديرات المدارس ابلاغ المرشدين والمرشدات العاملين في مدارسكم بضرورة تفعيل وتنفيذ ما جاء في الكتاب الرسمي.

وأقبلوا الاحترام

مدير التربية والتعليم

مديِّر الشؤون التعليمية والفنية
وليد سعيد الحسن

نسخة للسيد مدير الشؤون التعليمية والفنية
نسخة للسيد رق. الإرشاد التربوي
نسخة الملف ١/١٣

ك.خ ٢٠٢٢/٩/١

المملكة الأردنية الهاشمية

هاتف: ٩٦٢ ٦ ٥٦٠٧١٨١ فاكس: ٩٦٢ ٦ ٥٦٦٠١٩ ص.ب ١٦٤٦ عمان ١١١١٨ الأردن. الموقع الإلكتروني: www.moe.gov.jo

الأنشطة المقترحة

ال زمن	المؤول عن الفعالية	الإجراءات	الفعالية
٩ / ٥ / ٢٠٢٣	- مدير المدرسة أو من ينوب عنه. - المرشد التربوي (إن وجد) - مربي الصف - مجلس البيئة المدرسية الآمنة.	١. تحديد قائمة بالألعاب التيلبي ماتش والتي يمكن ممارستها في المدرسة حسب واقع المدرسة وأماكنيتها. ٢. اختيار الألعاب المناسبة، بحيث تحقق الهدف. ٣. ترك المسافة اللازمة بين المشاركين. ٤. الإشراف المباشر على الألعاب من قبل المعلمين ويجب أن يشرف أكثر من معلم على تنفيذ الفعالية الواحدة لمتابعة انتظام الطلبة والتزامهم بالمسافة الآمنة. ٥. تحضير الأدوات اللازمة لتنفيذ العاب التيلبي ماتش بما يتواافق من أدوات في المدرسة وأماكن اللعب. ٦. التواصل مع أهالي الطلبة ووضعهم في صورة الفكرة، بحيث يحضر الطلبة بالحضور إلى المدرسة باللباس الملائم لممارسة العاب التيلبي ماتش. ٧. التحضير لجوائز بسيطة من قبل المدرسة توزع على الفائزين، ويمكن الاستفادة من المؤسسات والهيئات المحيطة بالمدرسة والتي يمكن ان تقدم دعم مادي ولو بسيط لإنجاح الألعاب.	الألعاب التيلبي ماتش
٩ / ٥ / ٢٠٢٣	- مدير المدرسة أو من ينوب عنه. - المرشد التربوي (إن وجد) - مربي الصف - مجلس البيئة المدرسية الآمنة.	١. تعليق لوحة على مدخل كل صف مكتوب عليها أهلا بكم في الصف الثالث (مثال). ٢. يطلب المعلم من الطلبة التعبير عن تطلعاتهم للعام الجديد بكلمة إيجابية. ٣. يستعرض المعلم الكلمات الإيجابية والتي كتبت من قبل الطلبة ويتمنى لهم عاماً دراسياً جديداً إيجابياً.	عبر بكلمة
٩ / ٥ / ٢٠٢٣	- مربي الصف - العلم - المرشد التربوي	١. يقوم المعلم بعمل نشاط للتعرف بينه وبين الطلبة، من خلال نشاط أزواج جدد ويراعي فيه شروط السلامة العامة.	نشاط تعارف
٩ / ٥ / ٢٠٢٣	- مدير المدرسة أو من ينوب عنه. - المرشد التربوي (إن وجد) - مربي الصف - مجلس البيئة المدرسية الآمنة.	١. تجهيز أدوات بسيطة لترتيب الصفوف مثل الأعلام ٢. يقوم المعلم مع طلابه بترتيب المقاعد الدراسية مع المحافظة على مسافة الأمان وترتيب الصفوف، نشاط تحفيزي .	ترتيب وترتيب الصفوف
٩ / ٥ / ٢٠٢٣	- مدير المدرسة أو من ينوب عنه. - المرشد التربوي (إن وجد) - مربي الصف - مجلس البيئة المدرسية الآمنة.	١. يطلب من كل طالب تجهيز بطاقة شكر لواحد من المعلمين يعبر فيها عن شكره وتقديره لهذا المعلم. ٢. يسجل الطالب اسم المعلم على البطاقة ويوضح سبب شكره لهذا المعلم ٣. يختار الطالب عبارات جميلة. ٤. يفضل أن تكون البطاقة من صناعة الطالب، أي غير مكلفة ماديًا. ٥. لا يجوز شراء بطاقات جاهزة. ٦. اختيار أجمل البطاقات وتعليقها في مكان بارز في المدرسة	شكراً معلمي / معلمني

الألعاب المقترنة

الزمن	المؤول عن تنفيذ اللعبة	احتياجات اللعبة	إجراءات اللعبة	اللعبة
حصة	- المرشد التربوي (إن وجد) - مربي الصف - مجلس البيئة المدرسية الأمنة.	الشارة(قطعة خشبية) أو أي شيء يسهل حمله ويكون آمن ولا يؤثر على سلامة الطلبة	تقسيم الطلبة لمجموعات من ٤ أفراد المطلوب إيصال الهدف بأسرع وقت ممكن يؤخذ من كل فريق مندوب لإيصال الهدف تحديد نقطة بداية ونقطة نهاية (المسافة لا تزيد عن ٢٠ م) يستلم المشارك الشارة (قطعة خشبية) المطلوب أن يقطع العرض المسافة ذهابا وإيابا على رجل واحدة، ويسلمها لزميله الآخر، وعن طريق زميله العلنية بنفس الطريقة بالتناوب بين أعضاء الفريق، على أن لا يتكرر المشارك أكثر من مرة. الفريق الفائز من يوصل الشارة أولا بأخر عضو من أعضاء الفريق.	ما نفوز
حصة	- المرشد التربوي (إن وجد) - مربي الصف - مجلس البيئة المدرسية الأمنة.	ساحة المدرسة سؤال (العدد حسب عدد المشاركين)	بعد تقسيم الفريق يقف كل فريق على شكل قطار ، يليس المشارك الاول الشوال ويسير به الى خط النهاية، ثم يعود لينطلق المشارك الذى يليه ، بالشوال الخاص به.. وهكذا حتى يلعب جميع اعضاء الفريق.	جري بالشوال
حصة	- المرشد التربوي (إن وجد) - مربي الصف - مجلس البيئة المدرسية الأمنة.	حلقات ملونة وعمود عدد المتسابقين واحد من كل صنف	يمسك كل متسابق بحلقة يرميها نحو العمود لتكون داخلة وينتهي السباق من خلال ادخال اكبر عدد من الحلقات داخل العمود يحدد المعلم الوقت المناسب لهذه اللعبة يجب مراعاة شروط السلامة العامة في اللعبة.	لعبة رقم الحلقات
حصة	- المرشد التربوي (إن وجد) - مربي الصف - مجلس البيئة المدرسية الأمنة.	ملعب صافرة	يقسم المعلم الطلبة إلى مجموعات متساوية من ١٠ - ٦ طلاب ثم ينتشر المشاركون في الملعب بشكل عشوائي مع مراعاة التباعد بينهم . يختار المعلم عدد معين، وعلى المشاركون تكون شكل العدد الذي اختاره المعلم بأجسامهم، الفريق الفائز أول فريق يقوم بتشكيل العدد.	تكوين شكل العدد
حصة	- المرشد التربوي (إن وجد) - مربي الصف - مجلس البيئة المدرسية الأمنة.	حبل ١٠ طلاب	تقسيم المشاركون إلى فريقين ثم يبدأ السباق بشد الحبل من الفريقين والفريق الفائز من يسحب الفريق الآخر بعد الخط المحدد يجب مراعاة شروط السلامة العامة في اللعبة .	شد الحبل



حصة	<ul style="list-style-type: none"> - المرشد التربوي (إن وجد) - مربي الصف - مجلس البيئة المدرسية الأمنة. 	٧ كراسى صافرة ٨ طلاب	<p>يشارك في اللعبة ٨ طلاب بحيث يتم ترتيب الكراسي على شكل دائرة . يراعى توسيع الدائرة لكي تحافظ على مسافة الآمنة المحددة سواء في الصف أو الساحة يبدأ الطلاب بالدوران و عند سماع صوت الصافرة يجلس الطلاب على الكراسي و الطالب الخاسر هو من ليس لديه كرسي.</p> <p>تم اللعبة عدة مرات وكل مرة يتم إزالة كرسي مع نقص المشاركين</p> <p>يجب مراعاة شروط السلامة العامة في اللعبة.</p>	الكراسي
حصة	<ul style="list-style-type: none"> - المرشد التربوي (إن وجد) - مربي الصف - مجلس البيئة المدرسية الأمنة. 		<p>يتم اختيار عدد المشاركين حسب مساحة الساحة ثم يجري الطلبة في انتشار حر بعد الصافرة يشير المعلم بيده لأعلى أو لأسفل، فيقوم الطلبة بالجلوس على أربع إذا أشار لأعلى أو الوقف على المشطتين مع رفع الذراعين عالياً يقوم الطلاب بالقفز إذا أشار لليمين يقوم الطلبة بالركض بالاتجاه اليمين وهكذا</p> <p>يجب مراعاة شروط السلامة العامة في اللعبة .</p>	لعبة الاشارات (فوق - تحت - يمين - شمال)
حصة	<ul style="list-style-type: none"> - المرشد التربوي (إن وجد) - مربي الصف - مجلس البيئة المدرسية الأمنة. 		<p>يتم اختيار عدد المشاركين حسب مساحة الساحة ثم ينتشر الطلبة في انتشار حر في الملعب وعندما يعطي المدرس الإشارة يقف الطلبة على قدم واحدة ويد إلى عشرة ويشجع المدرس الطالب صاحب أحسن توازن والطالب الذي لم يقم بالحركة إذا قام الطالب بالحركة يتم استبعاده .</p> <p>يجب مراعاة شروط السلامة العامة في اللعبة .</p>	أحسن توازن (لعبة التجدد)
<p>يجب مراعاة شروط السلامة العامة عند تنفيذ جميع الأنشطة والفعاليات</p>				

الألعاب المقترحة

الزمن	المصّرّف عن تنفيذ اللعبة	احتياجات اللعبة	إجراءات اللعبة	اللعبة
حصة	- المرشد التربوي (إن وجد) - مربي الصف - مجلس البيئة المدرسية الامنة.	الشارة (قطعة خشبية) أو أي شيء يسهل حمله ويكون آمن ولا يؤثر على سلامة الطلبة	تقسيم الطلبة لمجموعات من ٤ أفراد المطلوب إيصال الهدف بأسرع وقت ممكن يؤخذ من كل فريق مندوب لإيصال الهدف تحديد نقطة بداية ونقطة نهاية (المسافة لا تزيد عن ٢٠ م) يستلم المشاركون الشارة (قطعة خشبية) المطلوب أن يقطع العضو المسافة ذهابا وإليها على رجل واحدة، ويسلمها لزميله الآخر، ويتابع زميله العملية بنفس الطريقة بالتناوب بين أعضاء الفريق، على أن لا يتكرر المشاركون أكثر من مرة. الفريق الفائز من يوصل الشارة أولاً بأخر عضو من أعضاء الفريق.	ما نفوز
حصة	- المرشد التربوي (إن وجد) - مربي الصف - مجلس البيئة المدرسية الامنة.	ساحة المدرسة شوال (العدد حسب عدد المشاركين)	بعد تقسيم الفريق يقف كل فريق على شكل قطار ، يلبس المشاركون الأول الشوال ويسير به إلى خط النهاية، ثم يعود لينطلق المشاركون الذى يلبىء ، بالشوال الخاص به .. وهكذا حتى يلعب جميع أعضاء الفريق.	الجري بالشوال
حصة	- المرشد التربوي (إن وجد) - مربي الصف - مجلس البيئة المدرسية الامنة.	حلقات ملونة وعمود عدد المتسابقين واحد من كل صف	يمكن كل متسابق بحلقة يرميها نحو العمود لتكون داخلة وينتهي السباق من خلال ادخال اكبر عدد من الحلقات داخل العمود يحدد المعلم الوقت المناسب لهذه اللعبة. يجب مراعاة شروط السلامة العامة في اللعبة.	لعبة رمي الحلقات
حصة	- المرشد التربوي (إن وجد) - مربي الصف - مجلس البيئة المدرسية الامنة.	ملعب صافرة	يقسم المعلم الطلبة إلى مجموعات متساوية من ٦-١٠ طلاب ثم ينتشر المشاركون في الملعب بشكل عشوائي مع مراعاة التباعد بينهم . يختار المعلم عدد معين، وعلى المشاركون تكوين شكل العدد الذي اختاره المعلم بأجسامهم، الفريق الفائز أول فريق يقوم بتشكيل العدد.	تكوين شكل العدد
حصة	- المرشد التربوي (إن وجد) - مربي الصف - مجلس البيئة المدرسية الامنة.	حبل ١٠ طلاب	تقسيم المشاركون إلى فريقين ثم يبدأ السباق بشد الحبل من الفريقين والفريق الفائز من يسحب الفريق الآخر بعد الخط المحدد يجب مراعاة شروط السلامة العامة في اللعبة .	شد الحبل

الأنشطة المقترنة

ال الزمن	المسئول عن الفعالية	الإجراءات	الفعالية
٢٠١٩ / ٥ / ٣٠	- مدير المدرسة أو من ينوب عنه. - المرشد التربوي (إن وجد) - مربي الصف - مجلس البيئة المدرسية الآمنة.	<p>١. تحديد قائمة بالألعاب التيلري ماتش والتي يمكن ممارستها في المدرسة حسب واقع المدرسة وامكانيتها.</p> <p>٢. اختيار الألعاب المناسبة، بحيث تحقق الهدف.</p> <p>٣. ترك المسافة اللازمة بين المشاركين.</p> <p>٤. الإشراف المباشر على الألعاب من قبل المعلمين ويجب أن يشرف أكثر من معلم على تنفيذ الفعالية الواحدة لمتابعة انتظام الطلبة والتزامهم بالمسافة الآمنة.</p> <p>٥. تحضير الأدوات اللازمة لتنفيذ العاب التيلري ماتش بما يتواافق من أدوات في المدرسة وأماكن اللعب.</p> <p>٦. التواصل مع أهالي الطلبة ووضعهم في صورة الفكرة، بحيث يحضر الطلبة بالحضور إلى المدرسة باللباس الملائم لممارسة العاب التيلري ماتش.</p> <p>٧. التحضير لجوائز بسيطة من قبل المدرسة توزع على الفائزين، ويمكن الاستفادة من المؤسسات والهيئات المحيطة بالمدرسة والتي يمكن ان تقدم دعم مادي ولو بسيط لاتجاه الألعاب.</p>	الألعاب التيلري ماتش
٢٠١٩ / ٥ / ٣١	- مدير المدرسة أو من ينوب عنه. - المرشد التربوي (إن وجد) - مربي الصف - مجلس البيئة المدرسية الآمنة.	<p>١. تطبيق لوحة على مدخل كل صف مكتوب عليها أهلا بكم في الصف الثالث (مثال).</p> <p>٢. يطلب المعلم من الطلبة التعبير عن تطلعاتهم للعام الجديد بكلمة ايجابية.</p> <p>٣. يستعرض المعلم الكلمات الايجابية والتي كتبت من قبل الطلبة ويتمس لهم عاماً دراسياً جديداً ايجابياً.</p>	غير بكلمة
٢٠١٩ / ٥ / ٣٢	- مربي الصف - المعلم - المرشد التربوي	<p>١. يقوم المعلم بعمل نشاط للتعرف بينه وبين الطلبة، من خلال نشاط أزواج يقوم كل طالب بالتعريف بزميله بطريقة مرحة خاصة ان كان هناك طلبة جدد ويراعي فيه شروط السلامة العامة.</p>	نشاط تعارف
٢٠١٩ / ٥ / ٣٣	- مدير المدرسة أو من ينوب عنه. - المرشد التربوي (إن وجد) - مربي الصف - مجلس البيئة المدرسية الآمنة.	<p>١. تجهيز أدوات بسيطة لتزيين الصور مثل الاعلام</p> <p>٢. يقوم المعلم مع طلابه بترتيب المقاعد الدراسية مع المحافظة على مسافة الامان وتزيين الصور، نشاط تحفيزي .</p>	ترتيب وتزيين الصور
٢٠١٩ / ٥ / ٣٤	- مدير المدرسة أو من ينوب عنه. - المرشد التربوي (إن وجد) - مربي الصف - مجلس البيئة المدرسية الآمنة.	<p>١. يطلب من كل طالب تجهيز بطاقة شكر لواحد من المعلمين يعبر فيها عن شكره وتقديره لهذا المعلم.</p> <p>٢. يسجل الطالب اسم المعلم على البطاقة ويوضع سبب شكره لهذا المعلم</p> <p>٣. يختار الطالب عبارات جميلة.</p> <p>٤. يفضل أن تكون البطاقة من صناعة الطالب، أي غير مكلفة ماديا.</p> <p>٥. لا يجوز شراء بطاقات جاهزة.</p> <p>٦. اختيار أجمل البطاقات وتعليقها في مكان بارز في المدرسة</p>	شكراً / معلمي / معلمتني

حصة	<ul style="list-style-type: none"> - المرشد التربوي (إن وجد) - مربى الصف - مجلس البيئة المدرسية الامنة. 	<p>٧ كراسى صافرة ٨ طلاب</p>	<p>يشارك في اللعبة ٨ طلاب بحيث يتم ترتيب الكراسي على شكل دائرة ، يراعى توسيع الدائرة لكي تحافظ على مسافة الامنة المحددة سواء في الصف أو الساحة يبدأ الطلاب بالدوران و عند سماع صوت الصافرة يجلس الطلاب على الكراسي و الطالب الخامس هو من ليس لديه كرسي، تم اللعبة عدة مرات وكل مرة يتم إزالة كرسي مع نقص المشاركين</p>	<p>الكراسي</p> <p>يجب مراعاة شروط السلامة العامة في اللعبة.</p>
حصة	<ul style="list-style-type: none"> - المرشد التربوي (إن وجد) - مربى الصف - مجلس البيئة المدرسية الامنة. 		<p>يتم اختيار عدد المشاركين حسب مساحة الساحة ثم يجري الطلبة في انتشار حر بعد الصافرة يشير المعلم بيده لأعلى أو لأسفل، فيقوم الطلبة بالجلوس على أربع إذا أشار لأعلى أو الوقوف على المشطين مع رفع الذراعين عالياً يقوم الطلبة بالقفز إذا أشار لليمين يقوم الطلبة بالركض بالاتجاه اليمين وهكذا</p>	<p>لعبة الاشارات (فوق - تحت - يمين - شمال)</p> <p>يجب مراعاة شروط السلامة العامة في اللعبة .</p>
حصة	<ul style="list-style-type: none"> - المرشد التربوي (إن وجد) - مربى الصف - مجلس البيئة المدرسية الامنة. 		<p>يتم اختيار عدد المشاركين حسب مساحة المساحة ثم ينتشر الطلاب في انتشار حر في الملعب وعندما يعطي المدرس الإشارة يقف الطلبة على قدم واحدة وبعد إلى عشرة ويشعج المدرس الطالب صاحب أحسن توازن والطالب الذي لم يقم بالحركة إذا قام الطالب بالحركة يتم استبعاده .</p>	<p>أحسن توازن (لعبة التجمد)</p> <p>يجب مراعاة شروط السلامة العامة في اللعبة .</p>
<p>يجب مراعاة شروط السلامة العامة عند تنفيذ جميع الأنشطة والفعاليات</p>				